Електротехнички факултет у Београду

СИ3ПСИ Принципи Софтверског инжењерства

Пројектни задатак

Online biblioteka

**Спецификација сценарије употребе функционалности промене личних података**

Верзија 1.0

Историја измена

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Датум | Верзија | Места измене | Аутори |
| 07.03.2020. | 1.0 | Основна верзија | Марија Милетић |
| 08.03.2020. | 2.0 | Избачено мењање датум рођења и пола, убачено мењање ствари везаних за картицу | Марија Милетић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

[1. Увод 3](#_Toc34600690)

[1.1. Резиме 3](#_Toc34600691)

[1.2. Намена документа и циљне групе 3](#_Toc34600692)

[1.3. Референце 3](#_Toc34600693)

[1.4. Отворена питања 3](#_Toc34600694)

[2. Сценарио промене личних података 4](#_Toc34600695)

[1.1. Кратак опис 4](#_Toc34600696)

[1.2. Ток догађаја 4](#_Toc34600697)

[1.2.1. Успешна промена података 4](#_Toc34600698)

[1.2.2. Неко поље остављено непопуњено 4](#_Toc34600699)

[1.2.3. e-mail је лошег формата 4](#_Toc34600700)

[1.2.4. Лоша картица 4](#_Toc34600701)

[1.3. Посебни захтеви 5](#_Toc34600702)

[1.4. Предуслови 5](#_Toc34600703)

[1.5. Последице 5](#_Toc34600704)

# 1. Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе при промени личних података

## Намена документа и циљне групе

Документ могу користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању. Може се користити у фази писања упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак

2. Пример једног ССУ документа

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Сценарио промене личних података

## Кратак опис

Сваки корисник има право да мења своје личне податке. Постојаће интерфејс који ће бити лак за разумевање у којем ће корисник моћи да промени личне податке. Једино што не сме да се мења је корисничко име. Лозинка може да се мења али мора да се укуца стара лозинка, да се потврди стара лозинка, да се укуца нова лозинка и да се потврди нова лозинка.

## Ток догађаја

У овом одељку ће бити описан главни успешни ток догађаја. Могу бити описани и алтернативни сценарији, који могу бити успешни и неуспешни.

### Успешна промена података

1. Корисник ће кликнути дугме Промени личне податке и отићи ће на интерфејс са пољима:

* Име
* Презиме
* e-mail
* Информације у вези са картицом

Та поља ће бити постављена на досадашње вредности.

2. Корисник ће извршити промене које жели

3. Корисник ће кликнути дугме Сачувај и уколико нове вредности задовољавају све услове изаћи ће порука „Успешно сте променили личне податке“ и нови подаци ће бити сачувани

### Неко поље остављено непопуњено

1. Корисник ће кликнути дугме Промени личне податке и отићи ће на горе поменути интерфејс
2. Корисник ће извршити промене тако да неко поље остане непопуњено
3. Корисник ће кликнути дугме сачувај и изаћи ће му порука „Сва поља морају бити попуњена“ и подаци неће бити промењени

### e-mail је лошег формата

1. Корисник ће кликнути дугме Промени личне податке и отићи ће на горе поменути интерфејс
2. Корисник ће извршити промене тако да у пољу e-mail буде уписан e-mail лошег формата(проверавање формата на основу правила са веб странице <https://en.wikipedia.org/wiki/Email_address>)
3. Корисник ће кликнути дугме сачувај и изаћи ће му порука „Лош формат e-mail адресе“ и подаци неће бити промењени

### Лоша картица

1. Корисник ће кликнути дугме Промени личне податке и отићи ће на горе поменути интерфејс

2. Корисник ће извршити промене тако што ће у поља везана за картицу унети неки лош податак

3. Корисник ће кликнути дугме сачувај и изаћи ће му порука „Лоша кредитна картица“

## Посебни захтеви

Нема

## Предуслови

Корисник мора бити улогован на систем

## Последице

Промене се чувају трајно у бази података